




見滝原は狭すぎて

		
4	15~20	9~137

って、どんなゲーム？



魔法少女は魔女と戦う宿命。
それは魔法少女にはグリーンシードが不可欠だから。
グリーンシードなしでは、その身を維持することすらかなわない。






見滝原に存在する魔法少女たち.....。

ここに出現する魔女の数は、彼女らが存在し続けるに十分な量なのだろうか？

各プレイヤーはそれぞれ1~15の魔力カード15枚を受け取ります。
この魔力カードで場の中央に出現するグリーンシード (GS) カード12枚を取り合います。
一斉に出された中で、最大の魔力カードを出したプレイヤーがGSカードを獲得します。
これを12回繰り返して、GSカードの表に書かれた勝利点をより多く集めるのが目的です。

ですが.....

		
7,10,11,13,14	4,9,13,16,18	0,0,15,22,22

取り合うグリーンシードカードが裏返ったままで、
表に何点が書かれているかわからないわ.....



表にはここに書かれた5つのうち、どれかが書かれているのですが.....

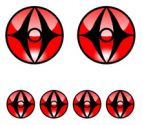
親 (直前ラウンドの勝者) だけ、偵察でこっそり表を見ることができます

親はGSカードの表を見た後、表向きで魔力カードを出します。
他のプレイヤーはそれを参考に自分のカードを一斉に裏向きに出します。
もっとも大きい数字を出したプレイヤーがグリーンシードカードを獲得します。
ただし! 獲得するときに使った魔力カードの数字が勝利点から引かれます。
魔力の使いすぎで赤字にならないように注意!

GSカードの表

11	
----	--

魔力カード

14	赤字!
	= -3

場にグリーンシードカードがなくなればゲーム終了

獲得したグリーンシードカードを公開し、勝利点を最も多く獲得したプレイヤーが勝利します。

勝利点がマイナスのプレイヤーの魔法少女は魔力涸渇で魔女になります。

全員が魔女の場合は勝利点が最も低い(マイナスが最も大きい)プレイヤーが勝利します!

どうせなるなら大魔女に!

rerasiu@gmail.com

詳しくは →<http://zock.sakura.ne.jp/circle/tnm/> または「見滝原は狭すぎて」で検索